

SZKOLENIE ZAAWANSOWANE

Zaawansowane programowanie na platformie iOS

IOS/ADV

Czas trwania: 5 dni

Zaawansowane tworzenie aplikacji na platformie iOS

Cele szkolenia

- Rozszerzenie wiedzy o elementy zaawansowane m.in. architektura aplikacji czy wykorzystanie peryferiów urządzenia
- Poznanie istotnych frameworków takich jak Combine, SwiftUI, Core Data
- Nabycie wiedzy niezbędnej do tworzenia atrakcyjnego interfejsu użytkownika (grafika, animacje)

Zalety

- Rozbudowana część warsztatowa pomagająca zrozumieć i utrwalić omawiane zagadnienia
- Uczestnicy zdobywają ogromną dawkę życiowej wiedzy gotową do wykorzystania podczas realizacji własnych projektów

Dla kogo?

- Szkolenie dedykowane dla osób znających platformę iOS, chcących poznać bardziej zaawansowane aspekty dotyczące między innymi architektury, dobrych praktyk, wykorzystania dostępnego SDK oraz sensorów urządzenia

Wymagania

- Od uczestników szkolenia wymagana jest praktyczna umiejętność programowania w języku Swift, a także podstawowa znajomość platformy iOS



Program

1. Architektura aplikacji iOS
 - a. Czysta architektura
 - b. Poprawny podział odpowiedzialności komponentów aplikacji
 - c. Wstrzykiwanie zależności
 - d. Wzorce MVP, MVVM, VIPER
2. Combine framework
 - a. Wprowadzenie do idei programowania reaktywnego
 - b. Publikowanie i nasłuchiwanie zdarzeń
 - c. Operatory (transformacja, filtrowanie, kombinowanie, czas)
 - d. Praca z sekwencjami
 - e. Debugowanie i obsługa błędów
 - f. Testowanie
3. SwiftUI
 - a. Wprowadzenie
 - b. Budowanie interfejsu
 - c. Stan i jego współdzielenie
 - d. Nawigacja
 - e. Budowanie złożonych widoków
 - f. Testowanie i debugowanie
 - g. Dobre praktyki
4. Wybrane elementy SDK
 - a. Audio/video i zdjęcia
 - b. Mapy
 - c. Wykorzystanie sensorów
5. Grafika
 - a. Graphics context
 - b. Rysowanie
 - c. Filtry i efekty
 - d. Content mode
 - e. Typy Image i UIImageView
 - f. Warstwy, transformacje, maski
6. Animacje
 - a. Rola animacji w projektowaniu UI
 - b. Animacje na poziomie kontrolki oraz kontrolerów
 - c. UIViewPropertyAnimator
 - d. Wykorzystanie warstwy CALayer
7. Core Data
 - a. Architektura i główne założenia
 - b. Bazowa konfiguracja (Core Data Stack)
 - c. Modelowanie i praca z danymi
 - d. Migracja danych
 - e. Mierzenie i optymalizacja wydajności



f. Dobre praktyki

