

SZKOLENIE ŚREDNIO ZAAWANSOWANE

Responsive Web Design - projektowanie i wdrażanie

RWD

Czas trwania: 3 dni

Cele szkolenia

- Zapoznanie uczestników z zasadami i wzorcami stosowanymi przy projektowaniu oraz budowie aplikacji przeglądarkowych zgodnie z podejściem Responsive Web Design
- Nabycie umiejętności pozwalających na zastosowanie tej wiedzy w praktyce

Zalety

- Szkolenie w maksymalnym stopniu nastawione jest na aspekt praktyczny
- Jego głównym założeniem jest duży nacisk na część warsztatową obejmującą zarówno budowę interfejsu graficznego przykładowej, opartej na realistycznym scenariuszu aplikacji, jak i modyfikację istniejącego już, nieresponsywnego layoutu
- Kameralne grupy - szkolenia technologiczne prowadzimy w grupach liczących do 8 osób. Pozwala to na indywidualne podejście oraz aktywizację każdego uczestnika
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Kurs przeznaczony jest dla osób związanych z technologiami frontendowymi, które chcą poszerzyć swoje kompetencje z zakresu projektowania responsywnego interfejsu użytkownika

Wymagania

- Od uczestników wymagana jest umiejętność posługiwania się HTML i CSS w stopniu podstawowym



Program

1. Wprowadzenie
 - a. Podstawowe pojęcia: fixed, fluid, adaptive, responsive
 - b. Proces RWD
2. Prototypowanie
 - a. Kontekst jako podstawa
 - b. Planowanie pod kątem priorytetów treści
3. Podejście mobile-first
 - a. Zalety i wyzwania
 - b. Technika progressive enhancement
 - c. Natywna aplikacja mobilna a aplikacja RWD
4. Podstawy RWD w CSS
 - a. Tag meta viewport
 - b. Media Queries
 - Dostępne warunki
 - Sposoby definiowania
 - Jak wybierać breakpoints?
 - c. Jednostki bezwzględne i względne
 - d. Box model i związane z nim wyzwania
 - e. Implementacja responsywnych kolumn
 - f. Flexbox
5. Testowanie projektu
6. Responsywne grafiki
 - a. Metody obsługi grafiki rastrowej
 - b. Grafika wektorowa: jak i kiedy?
 - c. Sposoby rozwiązania problemu ikon
7. Responsywna typografia
 - a. Dobór fontów
 - b. Druk a ekran
 - c. Praca z różnymi jednostkami
 - d. Wydajność
 - Optymalizacja rozmiaru plików fontów
 - Unikanie blokowania wyświetlenia strony
 - e. Sposoby na poprawienie użyteczności widoku wydruku
8. Implementacja responsywności we frameworkach CSS
 - a. Grid systems
 - b. Przykład: Bootstrap, Foundation, Semantic UI
9. Responsywne wzorce UI
 - a. Nawigacja
 - b. Tabele
 - c. Layout off-canvas
10. Przebudowa istniejącego sztywnego układu na RWD
11. Informacje uzupełniające



- a. Co dalej? Możliwe kierunki rozwoju
- b. Przydatne zasoby

