

SZKOLENIE PODSTAWOWE

Gatsby - statyczne strony i dynamiczne aplikacje

GATSBY

Czas trwania: 2 dni

Gatsby to oparty na React i GraphQL framework zaprojektowany z myślą o ułatwieniu budowy wysoce zoptymalizowanych pod kątem szybkości stron i aplikacji internetowych

Cele szkolenia

- Poznanie możliwości frameworku Gatsby i podstaw biblioteki React oraz GraphQL w stopniu umożliwiającym swobodne tworzenie wydajnych, statycznych stron WWW

Zalety

- Podejście warsztatowe - zestaw poruszanych zagadnień i ćwiczeń skonstruowany w taki sposób, aby uczestnik w wyniku szkolenia zaimplementował rozwiązania spotykane w realnych projektach
- Kameralne grupy - szkolenia technologiczne prowadzimy w grupach liczących do 8 osób. Pozwala to na indywidualne podejście oraz aktywizację każdego uczestnika
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretna umiejętność - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Programiści chcący zaktualizować swoją wiedzę w zakresie efektywnego budowania szybkich, statycznych stron WWW w ekosystemie opartym o React

Wymagania

- Podstawowa znajomość JavaScript



Program

1. Wprowadzenie do Gatsby
 - a. Koncepcja static site generators
 - b. Omówienie architektury Gatsby
 - c. Mocne strony Gatsby
 - d. Czy Gatsby ogranicza się do stron statycznych?
2. Podstawy React
 - a. Idea języka JSX
 - b. Funkcje jako komponenty
 - c. Parametryzowanie komponentów
3. Język Markdown
 - a. Podstawy Markdown
 - b. Odmiany języka
 - c. MDX
4. Podstawy Gatsby
 - a. Struktura projektu
 - b. Rola pluginów
 - c. Tworzenie stron stałych
 - Użycie Markdown
 - Użycie React
 - Dynamiczne fragmenty stron
 - d. Praca z obrazkami, fontami i innymi zasobami
5. Wprowadzenie do GraphQL
 - a. Dlaczego GraphQL?
 - b. GraphQL a REST
 - c. Podstawy zapytań
6. Gatsby Node
 - a. Dynamiczne tworzenie stron typu blog post, e-commerce product
 - b. Przekazywanie danych do stron
7. Stylowanie stron i aplikacji
 - a. Rozwiązania tradycyjne (CSS)
 - b. Rozwiązania CSS-in-JS
 - c. Gatsby themes
8. GraphQL w Gatsby
 - a. Strony indeksujące
 - b. Sortowanie i filtrowanie
 - c. Definiowanie własnych pól
 - d. Budowanie sitemaps
9. Optymalizacje strony
 - a. Progressive Web App i tryb offline
 - b. Optymalizacja grafik
 - c. Optymalizacja ładowania stron w oparciu o statystyki
10. Hosting aplikacji



- a. Idea continuous deployment
- b. Konfiguracja dla przykładowych dostawców

